

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice

Submitted by Anonymous (not verified) on Lun, 04/29/2024 - 14:56

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice

Concursul UX4Gov Designathon, destinat îmbunătățirii serviciilor publice și-a desemnat câștigătorii. Au concurat peste 70 de designeri de produs, designeri UX/UI, designeri web și designeri grafici cu baze instituții publice, pentru a crea soluții centrate pe utilizatori, iar trei dintre cele mai bune soluții pentru îmbunătățirea serviciilor publice au fost premiate.

Astfel, în urma prezentării soluțiilor pentru șapte provocări, juriul a desemnat câștigătorii:

Locul 1: Echipa A – Evoluția interfeței și experienței utilizatorului serviciului MPay (Agenția de Guvernare Electronică);

Locul 2: Echipa A – Dezvoltarea aplicației mobile pentru accesul la informații judiciare (Agenția de Administrare a Instanțelor Judecătorești);

Locul 3: Echipa B – Digitalizarea procesului de eliberare a certificatelor de probă și a certificatelor de parcurgere a programului probațional (Inspectoratul Național de Probă și Încercare).

Echipele câștigătoare au obținut premii în bani – 50.000 de lei, 30.000 de lei și 10.000 de lei.

Toate soluțiile la care s-a lucrat pot fi ulterior preluate de instituții pentru proiectele lor de transformare digitală.

Echipele au fost ghidate de cei mai buni mentori din industrie, inclusiv experți ai Agenției de Guvernare Electronică (AGE), pentru a aborda și soluționa împreună provocările reale prezentate de instituțiile publice, trecând prin toate etapele dezvoltării produsului – de la cercetare la prototip și testare.

UX4Gov Designathon a fost un eveniment de tip hackathon, organizat în premieră și conceptualizat pentru a conecta designerii cu instituțiile publice, pentru a crea soluții centrate pe utilizatori și îmbunătățirea serviciilor publice. Evenimentul a avut loc în perioada 26-28 aprilie 2024 la Chișinău.

Evenimentul a avut loc sub egida Ministerul Dezvoltării Economice și Digitalizării al Republicii Moldova, susținut de comunitatea de design Yatakviu și Technovator – Growing talent to innovate, în colaborare cu ATIC, Tekwill, Moldova Innovation Technology Park, cu sprijinul PNUD Moldova, Innovate Moldova, USAID Moldova, Embassy of Sweden in Chișinău, UK in Moldova – British Embassy Chișinău și Western NIS Enterprise Fund.

Acest eveniment e parte din programul de transformare digitală a Republicii Moldova, cu obiectivul dezvoltării

unei societăți 100% digitale.

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice

În concursul UX4Gov Designathon au fost identificate și premiate trei soluții de îmbunătățire a serviciilor publice